

A. CHƯƠNG TRÌNH:

Từ chương 1 đến hết chương 4.

Chương 1 : Một số khái niệm về lập trình và ngôn ngữ lập trình.

Chương 2 : chương trình đơn giản.

Chương 3 : cấu trúc rẽ nhánh và lặp.

Chương 4 : Kiểu dữ liệu có cấu trúc.

B. KIẾN THỨC CẦN ÔN TẬP:

CHƯƠNG I: Một số khái niệm về lập trình và ngôn ngữ lập trình

1. Lập trình là sử dụng cấu trúc dữ liệu và các câu lệnh của ngôn ngữ lập trình cụ thể để mô tả dữ liệu và diễn đạt các thao tác của thuật toán.

-chương trình nguồn, chương trình dịch, chương trình đích.

2. Các thành phần của ngôn ngữ lập trình: bảng chữ cái, cú pháp, ngữ nghĩa.

-Tên: tên dành riêng, tên chuẩn, tên do người lập trình đặt.

-Quy tắc đặt tên.

CHƯƠNG II: chương trình đơn giản

1. Cấu trúc chương trình : phân khai báo và phần thân

2. Khai báo tên chương trình(program), khai báo biến (var), khai báo thư viện(use), khai báo hằng (const).

3.- Kiểu dữ liệu: nguyên (byte, word, integer, longint); kiểu thực (real, extended), kiểu ký tự (char); kiểu logic(boolean)

4. -Thủ tục nhập dữ liệu từ bàn phím (read, readln)

- Thủ tục xuất dữ liệu ra màn hình (write, writeln)

- Chạy chương trình (ctrl +F9)

CHƯƠNG III: Cấu trúc rẽ nhánh và lặp

1. cấu trúc rẽ nhánh: if <điều kiện> then <câu lệnh 1> else <câu lệnh2>;

- if <điều kiện> then <câu lệnh >;

2. Cấu trúc lặp với số lần biết trước

For <biến đếm>: <giá trị đầu> to <giá trị cuối> do <câu lệnh>;

For <biến đếm>: <giá trị cuối > downto <giá trị đầu> do <câu lệnh>;

3. Cấu trúc lặp với số lần không biết trước

While <điều kiện> do <câu lệnh>;

CHƯƠNG VI: Kiểu dữ liệu mảng

1. Khái niệm mảng một chiều

2. Cách khai báo mảng: trực tiếp và gián tiếp

- Var <tên biến mảng>: array[<kiểu chỉ số>] of <kiểu dữ liệu>;

- Type <tên mảng> = array[<kiểu chỉ số>] of <kiểu dữ liệu>;

Var <tên biến mảng>: <tên mảng>;

C. CẤU TRÚC ĐỀ: Đề gồm hai phần:

1. Phần TNKQ: gồm 10 câu (5 điểm).

2. Phần tự luận: gồm 2 câu (5 điểm).

D. CÁC DẠNG BÀI TẬP CƠ BẢN THAM KHẢO

Dạng 1: Viết chương trình nhập xuất dữ liệu.

Dạng 2: Sử dụng câu lệnh for, while để nhập xuất dữ liệu nhiều lần.

Dạng 3: Sử dụng cách khai báo mảng để khai báo cho bài toán cụ thể.

-----Hết-----